

**ĐỀ THI THỰC HÀNH**

**KẾT THÚC MODULE BOOTCAMP PREPARATION**

**Thời gian làm bài: 120 phút**

| **#** | **Câu hỏi** | **Điể m** |
| --- | --- | --- |
| **Câu 1** | **Cho danh sách các điểm thi ở trong một mảng. Hãy viết hàm findMax() với đầu vào là một mảng điểm và đầu ra là điểm thi lớn thứ 2** | **25** |
| Thang điểm | Khai báo được hàm, bao gồm cả tham số | 2 |
| Dùng vòng lặp để duyệt được mảng | 10 |
| Tìm được giá trị lớn thứ 2 | 8 |
| Viết mã sạch | 3 |
| Dùng 1 vòng for | 2 |
| **Câu 2** | **Viết hàm deleteNumberFromArray() nhận vào một mảng các số nguyên và một số nguyên vị trí index. Hàm trả về mảng ban đầu nếu vị trí index có giá trị nhỏ hơn 0 hoặc lớn hơn chiều dài mảng. Nếu không thì trả về mảng mới đã được xóa phần tử ở vị trí index.** | **20** |
| Thang điểm | Khai báo được hàm **deleteNumberFromArray** (), bao gồm cả tham số | 2 |
| Dùng vòng lặp để duyệt được mảng | 6 |
| Trả về mảng đúng yêu cầu | 9 |
| Viết mã sạch | 3 |
| **Câu 3** | **Viết hàm sumOfListFibonacy() nhận vào một số nguyên x , hàm trả về giá trị là tổng các số fibonacy từ 0 cho tới x.** | **20** |
| Thang điểm | Khai báo được hàm **sumOfListFibonacy** (), bao gồm cả tham số | 2 |
| Dùng vòng lặp để tính tổng các số **fibonacy** | 6 |
| Trả về được kết quả tổng các số **fibonacy** từ 0 cho tới x | 9 |
| Viết mã sạch | 3 |
| **Câu 4** | **Hãy viết một chương trình để biểu diễn hình tròn, với mô tả của lớp hình tròn như sau:** Circle: Tên lớp - x: Toạ độ x  - y: Toạ độ y | **35** |



|  | -radius: bán kính  - color: Màu sắc (sử dụng max hex) + render(canvas): Hiển thị hình tròn trên một canvas  **Hãy thực hiện các thao tác theo kịch bản sau:**  - Hiển thị hình chữ nhật trên một canvas bằng cách sử dụng phương thức render |  |
| --- | --- | --- |
| Thang điểm | Khai báo được lớp Circle | 5 |
| Khai báo được phương thức render của lớp Circle bao gồm tham số | 5 |
| Tạo được hình tròn | 10 |
| Sử dụng được phương thức render để hiển thị hình tròn | 10 |
| Viết mã sạch | 5 |